بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمة سريعة عن ال 3D MAX وطريقة التثبيت :



ما هو الماكس ؟

جاء الماكس منذ زمن ثم بدأ بالتوسع والتقدم للوصول إلى الشمولية والكمالية في الأداء .
جائت النسخة السابعة والتي كانت نتاج نسخ متسلسلة منذ نهاية الأربعينيات من القرن السابق إلى الوقت الحالي لتكون آخر هذه السلسة في الوقت الحاضر .
وقد ظهر الماكس ليمكننا من إنتاج أفلام واقعية و ثلاثية البعد تجسد فكرة طرحت في البال . وقد راعى الإضافات المساندة لمثل هذه المهام . وأيضاً راعى القوانين الفيزيائية بحيث يخرج الفلم وكأنه واقعي وحقيقي ، ومن غير أن يتم ملاحظة أنه قد تم عمله وتصميمه من خلال هذا البرنامج العملاق .

طريقة تثبيت الماكس :

قبل تثبيت الماكس ، يجب عليك معرفة المواصفات المطلوبة للجهاز الذي سيتم تشغيل الماكس عليه وقبل كل هذا يجب عليك إختيار نظام التشغيل الملائم لهذا البرنامج ، وكما نعلم أن الماكس من برامج التصميم التي تتطلب مواصفات عالية للأجهزة . ولنقم بذكر نظم التشغيل والمواصفات :

نظام التشغيل الملائم :

- صمم الماكس لملائمة ويندوز الإكس بي Windows XP مع التحديث الأول له Service Pack على الأقل ، ويمكنك تنزيل التحديثات مجاناً من شركة مايكروسوفت على العنوان التالي WWW.Microsoft.COM ، وبالأخص مع النسخة إكس بي بروفيشينال Windows XP Professional Edition ، ويمكنك إستخدامه أيضاً مع النسخة المنزلية Windows XP Home Edition بدون أي مشاكل . وسبب إختيار نظام التشغيل يكمن في ميزاته ، وخصوصاً التحكم في الذاكرة Memory ككل ، والتحكم بالمصادر والأجهزة الموافقه معه بمجمله ، وأيضاً فالويندوز إكس بي يدعم التنفيذ المتعدد للبرامج ، أي أنه يمكنك تشغيل عدة نسخ من الماكس في نفس الوقت على جهازك العادي . يمكنك أيضاً تشغيل الماكس على ال Windows 2000 ولكن مع التحديث الرابع له Service Pack 4 ، و لا يعتبر أفضل من الإكس بي.
أما بالنسبة لل Windows NT/98/ME فإنه لا يدعمها أبداً (النسخة السابعة) .

مواصفات الجهاز الملائمة :

لكي تقوم بتشغيل الماكس 7 على جهازك يلزمك (بالمواصفات الملائمة) جهاز حديث ذو CPU إما Pentium –IV أو Athlon Based – AMD مع ذاكرة رام 1 Giga Byte ، و تستطيع تشغيل الماكس بواسطة Pentium III 500Mtz أو AMD مع 512 RAM ، ولكن قد تجد معاناة كبيرة خصوصاً مع المشاهد الضخمة والمشاريع الكبيرة .
أما بالنسبة لكرت الشاشة فتأكد أن كرتك يدعم الدقة 1024*768 على ال 16-Bit ومتوافقة مع الدايركت إكس أو الأوبن جي أل DirectX – OpenGL . مع حجم 64 MB على الأقل . وقم بالبحث على الكرت ذو ال 256MB لأنه يعتبر الكرت الملائم .

Jordan , Amman Tel : (00 962 79 6527425) Omssd84@hotmail.com



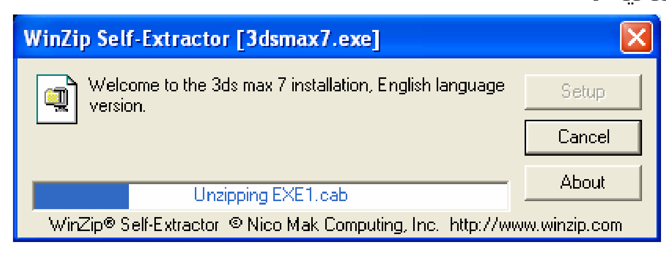
ويمكنك أيضاً إختيار اللوحة الأم Mother Board من اللوحات التي ظهرت حديثاً الداعمة للألعاب ثلاثية الأبعاد ، ولكن إحذر فبعض اللوحات مكتوب عليها أنها داعمة لـ OpenGL بشكل كامل ، ولكنها فعلياً لا تدعم إلا أجزاء منها ، وإن كنت حائراً في إختيار الكرت المناسب ، ما عليك إلا الدخول لموقع الشركة الرسمي WWW.discreet.COM لإختيار المواصفات الملائمة لجهازك بالمواصفات التي تريد .
ويلزمك 650MB مساحة على القرص الصلب Hard Disk .
وأيضاً يفضل أن تقوم بإحضار ماوس ذو ثلاث كبسات (مع Scroll) . لأنك ستضيع الكثير من الميزات بدونها .

تثبيت الماكس :
عند التنزيل يجب أن تتأكد أنك تمتلك ثلاث ملفات وهي :

ملف برنامج الماكس 3dmax7.exe ، وملف المكتبات 3dsmax7_AddMapsMat.exe ، وملف الإرتباط 3dsmax7_Archmat.exe ، كما هي موضحة في الصورة السابقة .

أولاً : قم بتنزيل الدايركت إكس ذو الإصدار DirectX 9.0c .
ولا تنسى أنه لا يجوز إستخدام نسخة أقدم من هذه النسخة .

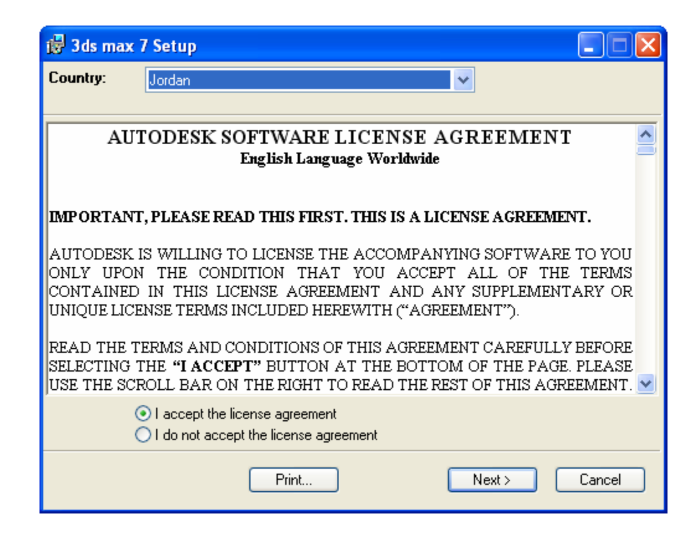
ثانياً : قم بالضغط على الملف الخاص بالبرنامج 3dmax7.exe ليقوم بفك الضغط عن الملفات وفتح ملف التثبيت كما في الصورة التالية :



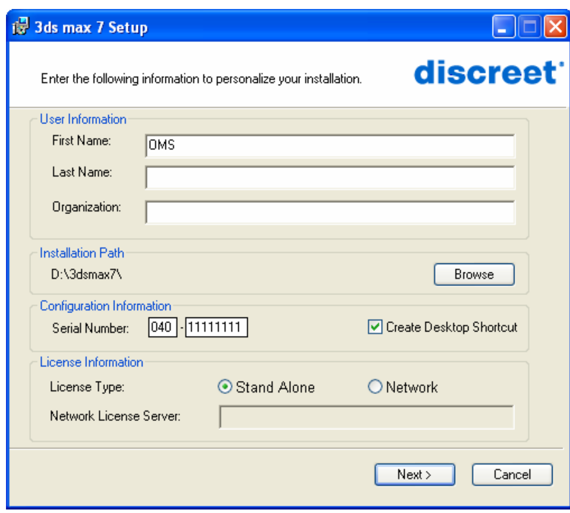
Jordan , Amman Tel : (00 962 79 6527425) Omssd84@hotmail.com



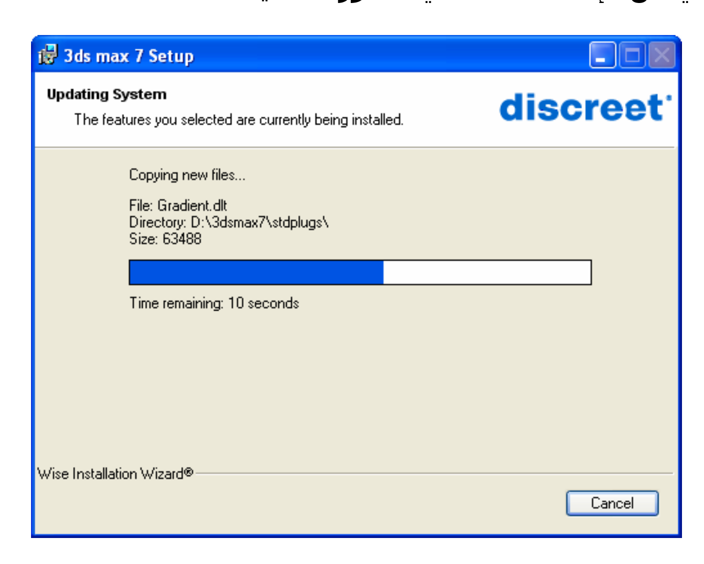
بعد ذلك قم بإختيار اللغة وقم بالموافقة على الإتفاقية كما في الصورة التالية :



قم قم بتعبأة البيانات كما في الصورة التالية :



ولا تنسى أن تقوم بوضع السيريال 040-11111111 وإختيار ال Stand Alone .
ثم قم بالإنتظار ريثما ينتهي من الإعداد ، كما في الصورة التالية :

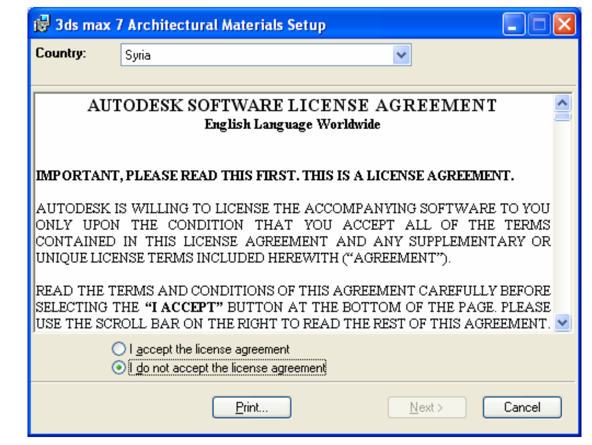


ثالثاً :

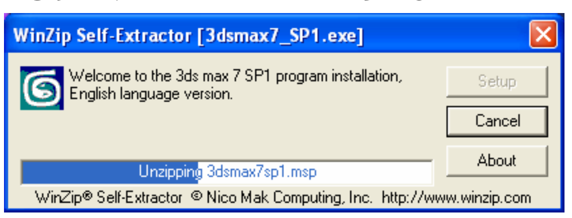
قم بتنزيل المكتبة الخاصة بالخامات 3dsmax7_AddMapsMat.exe فما عليك سوى فك الضغط ثم إختيار مسار مجلد الماكس الذي إخترته أثناء تنزيل البرنامج . وكذلك الحال مع ملف الإرتباط (الملف الثالث) .

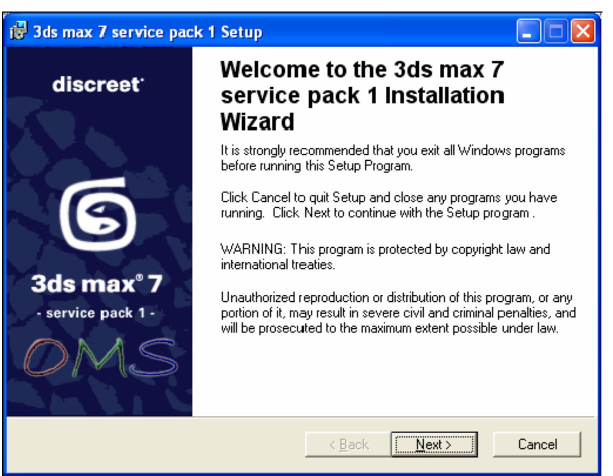
وستجد أنهما يشبهان عملية التنزيل لدرجة كبيرة كما في الصور التالية :

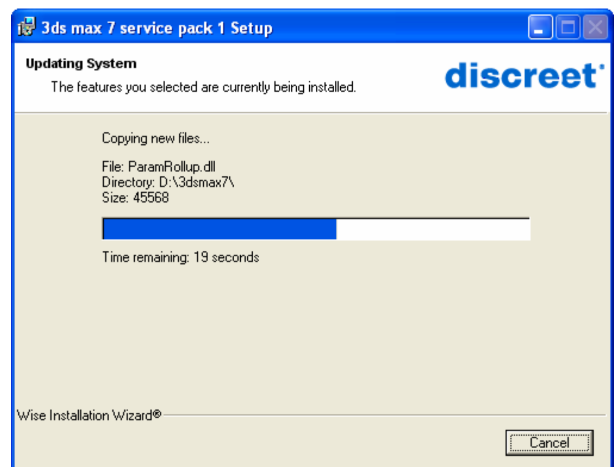




بعد ذلك يمكنك تنزيل السيرفس باك للماكس 7 وذلك بفك الضغط ، ثم التنزيل كما في الصورة التالية :

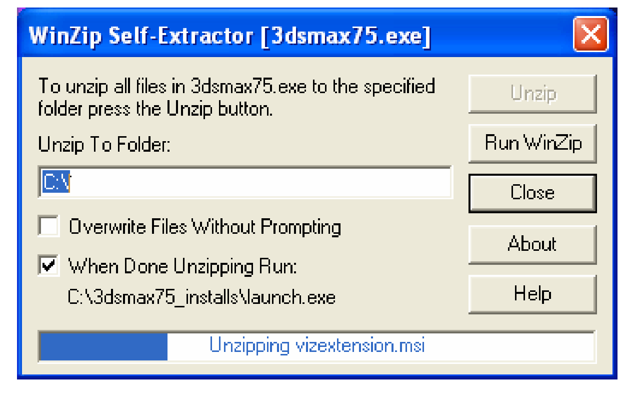






والسيرفس باك ضروري فهو يحتوي على أدوات وتحديثات لبعض الأمور (يمكنك تخيل الأمر كما في الويندوز إكس بي تماماً) .

وأيضاً يمكنك تنزيل التحديث رقم 7.5 والذي يحتوي على مقابس مثل الشعر و الميتال راي ... كما يلي (يقوم بفك الضغط):





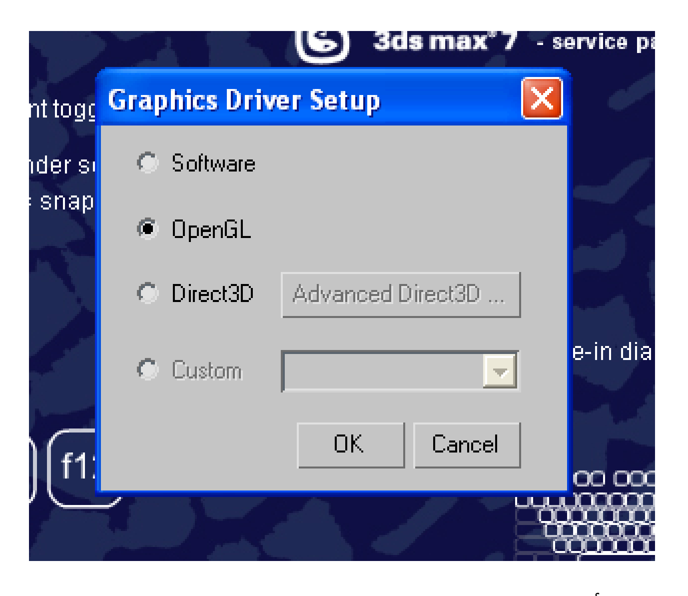
فهو يقوم بتنزيل الإضافات تماماً كما قمت بتنزيله أول مرة .

رابعاً :

بعد أن قمت بالتنزيل ، تريد تشغيل الماكس ، فتقوم بالضغط على رمز إختصارة من على سطح مكتبك فيظهر لك التالي :



ثم ما تلبث أن تظهر الصورة التالية :



وهنا غالباً ، يقوم البعض بإختيار أي واحد من الثلاثة دون معرفة دلالاتها ، وإليك بيانها كلها :

- Software :

يقوم الماكس بإستخدام برمجيات موجودة في أصل الجهاز Built-in تسمى HEIDI ، ولأنها برمجيات تعريف موجودة في نفس الجهاز ، فهي لا تأخذ أي ميزات يتمتع بها أي كرت شاشة ، لذلك فال CPU يقوم بالعمل جزئياً مع مساندة كرت الشاشة (ميزات الكرت كلها ضائعة) .

ومن أهم ميزات هذا الخيار أنه موجود ومدعوم في أي جهاز ، طبعاً بالمقابل - لا تحصل على رسم جرافيكي ممتاز على كرت الشاشة . وأيضاً فهو يقوم بالرسم السريع للكائن ، وقد يستفيد منه أصحاب المواصفات الضعيفة .

- OpenGL :

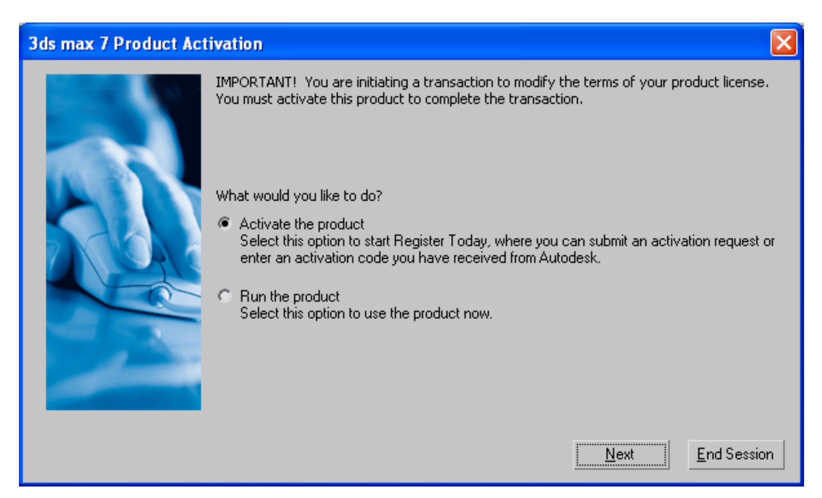
إذا كان كرت الشاشة عندك يدعم ال OpenGL فهذا هو الخيار الذي ستختاره ، وميزته أنه يشتغل على كافة إصدارات الويندوز ، وله ميزة أيضاً فهو يقدم الجودة العالية والنموذجية لكرت الشاشة . ويجب عليك أن تقوم بتنزيل ال 1.1 OpenGL أو أعلى فهو السوفتوير له ، ويوجد ميزة إنفرد بها وهي تفعيل خاصية ال Virtual View ports .



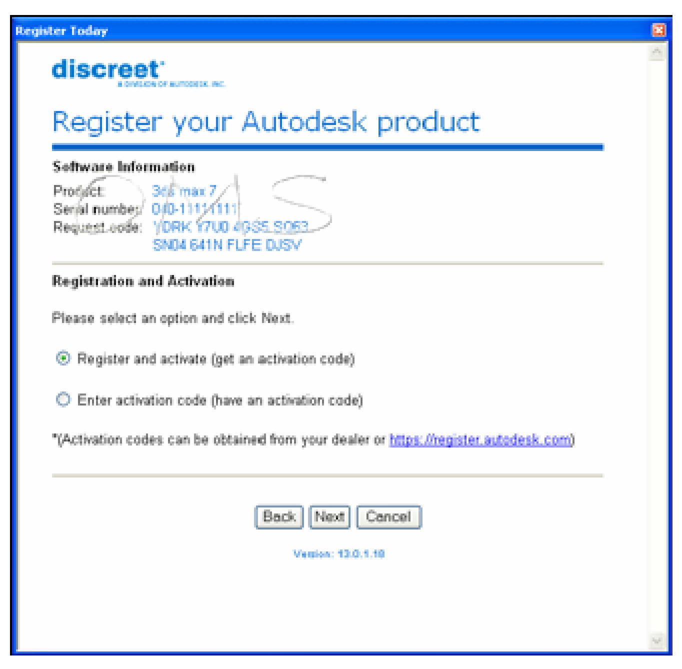
- Direct 3D :
يستعمل هذا الخيار لتفعيل كفاءة الكرت أو الشاشة الذي يدعمها . ويجب عليك أن تقوم بتنزيل DirectX 9.0 أو أعلى ، وله ميزات مختلفة تجعله يشتغل على نطاق واسع من الأجهزة ، وقد يكون أحياناً سبب لبطء الجهاز . وإذا كان كرت شاشتك داعماً له فسيقدم لك كفائات عالية وأداء أفضل ، وهو أبطأ من خيار ال Software ونظام ال HEIDI ، وهذا أكيد فكلما زادت الجودة قلت السرعة والعكس صحيح .

- Custom :
يمكنك هنا شبك البرنامج مع أي قطعة تريدها (خارجية) . ولكنك تحتاج لإضافة ملفات الدرايف في مجلد ال Drivers في الموقع الموجود فيه مجلد الماكس الأصلي على قرصك الصلب .

خامساً :
-- هنا يقوم البرنامج بالتشغيل . ولاحظ أنه قد يطلب منك رقم التشغيل أو لا يقوم بذلك .!!
والسبب في ذلك أن الماكس ، يعطيك فترة تجريبية للبرنامج ومدتها 30 يوماً بعدها يقوم بطلب رقم التشغيل ، ولا يفتح إلا إذا قمت بإعطاءه إياه ..
حسناً ، إن لم يظهر معك يمكنك أن تذهب إلى قائمة Help وتختار الأمر Activate 3D max ومن ثم تظهر لك الصورة التالية :



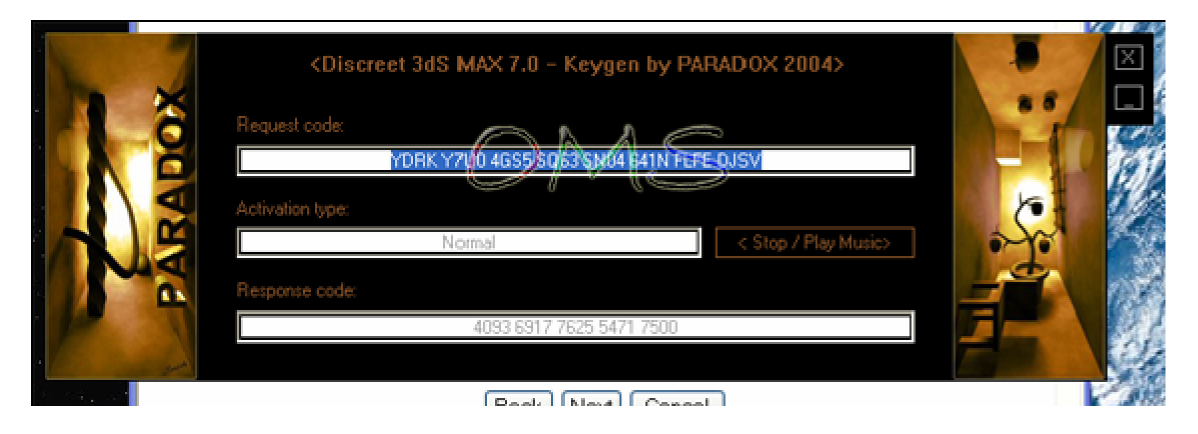
قم بإختيار الخيار الأول وهو Activate The Product . ومن ثم إختر Next . فتظهر لك الصورة التالية :



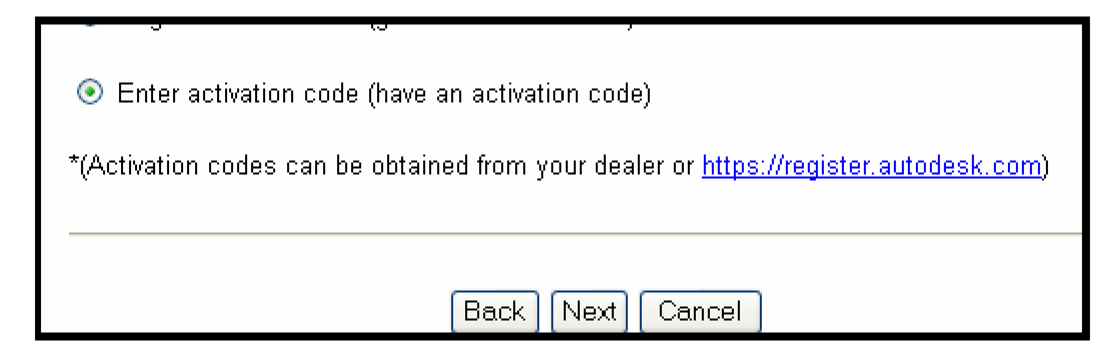
وترى أنها تحتوي على إسم المنتج وهو الثري دي ماكس 7 والسيريال الذي وضعناه أول عملية التثبيت و ال Request Code وهو المطلوب . قم الآن بتحميل ملف الكراك من أي موقع من مواقع الإنترنت شريطة أن يكون لونه برتقالي وأسود و هو من إنتاج شركة Paradox وصورته كالتالي :



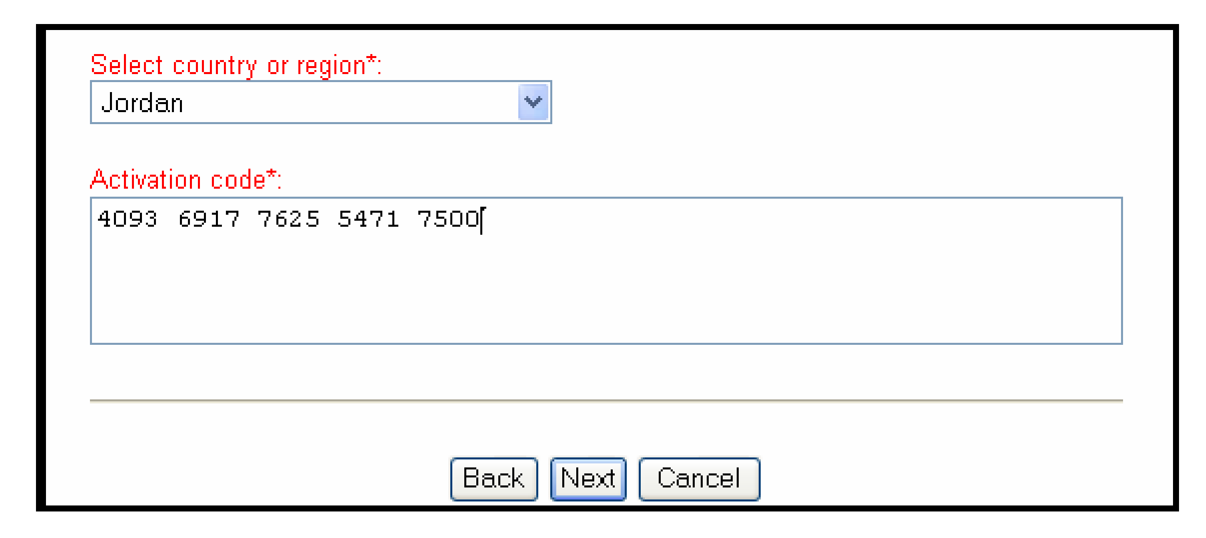
قم بنسخ ال Request Code كاملة (بشطرين) وضعه في مكانه في برنامج الكراك . لتصبح الصورة كالتالي :



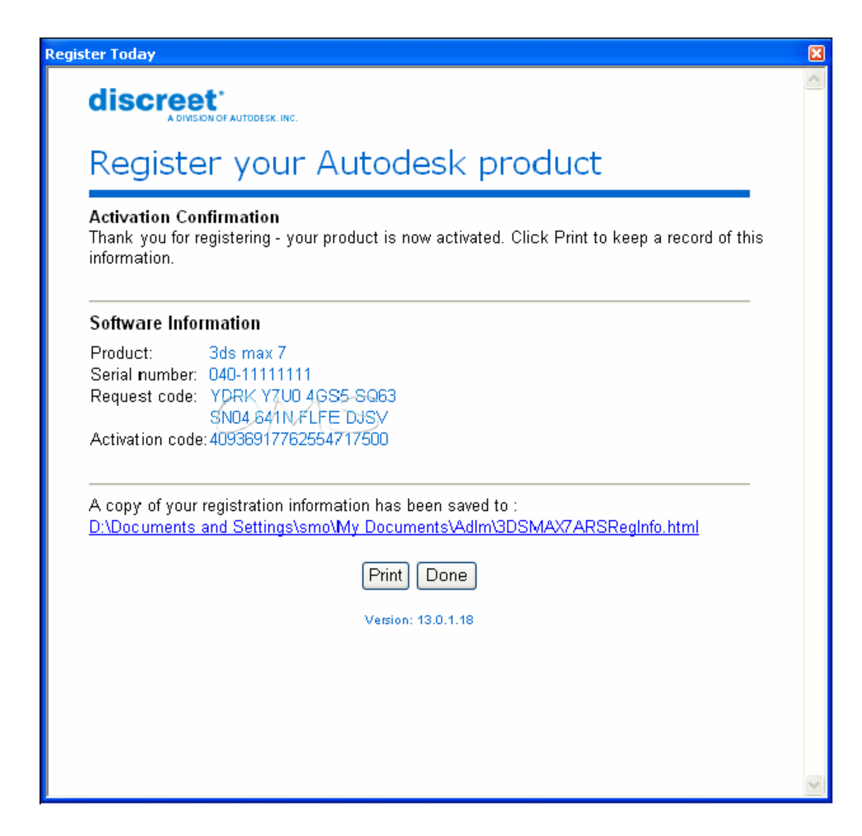
ولاحظ أنه قام بإعطائنا ال Response Code . قم بنسخه ووضعه في مكانه الصحيح في عملية ال Activation ثم قم بإختيار الخيار الثاني كما في الصورة التالية :



ثم أنقر على Next ، بعدها قم بإختيار أي بلد من منطقة ال Select Country Or Region وبعدها قم بلصق الرقم الذي أخذته لتصبح كما في الصورة التالية :



ثم إضغط على Next ، فترى أن عملية ال Activation قد تمت على أكمل وجه ودليل ذلك الصورة التالية :



ثم إختر الزر Done ، ويكون البرنامج عندك جاهز للتشغيل .

وفي النهاية ... يمكنك متابعة التحديثات والتطويرات على هذا البرنامج العملاق الأكثر من رائع بواسطة قائمة Help ثم 3D Max On Web ثم Update . فيقوم بنقلك إلى صفحة التحديثات .

نهاية الملحق الأول ....